# **STRUTTURE DATI**

Una **struttura dat**i è un'entità usata per organizzare un insieme di dati all'interno della memoria del computer, ed eventualmente per memorizzarli in una memoria di massa.

La struttura dati è un metodo di organizzazione dati, quindi prescinde da ciò che è effettivamente contenuto.

Le strutture dati possono essere di due tipi: **statiche** e **dinamiche.**

Le strutture dati **statiche** hanno un numero fisso di elementi

(dim vettore [100] as integer)

Le strutture dati dinamiche hanno un numero variabile di elementi

(lista = [1,2,3,’pippo’])

Un **albero** è una struttura dati nella quale si hanno delle relazioni tra i vari elementi.

I **grafi** non hanno relazioni gerarchiche, tutti possono essere collegati con tutti.

La **pila** o **stack** sono strutture dati composte da dati uno sopra l’altro e si possono aggiungere o togliere dati dall’alto. LIFO (Last In First Out)

La **coda** mette i dati dietro a quelli precedenti. FIFO (First In First Out).